

SISTEMAS DE INFORMAÇÃO – 2023-1

1º Semestre

HORÁRIO	SEGUNDA-FEIRA	TERÇA-FEIRA	QUARTA-FEIRA	QUINTA-FEIRA	SEXTA-FEIRA	SÁBADO	EAD
08:00 10:00						PRÉ CÁLCULO GLASIELLY 8006	
19:00 21:00	MODELAGEM DE NEGÓCIOS DEIVISTON 8006	INTRODUÇÃO A COMPUTAÇÃO TURMA 01 DEIVISTON 8006	ALGORITMOS E PROGRAMAÇÃO I TURMA 01 EKLER 8014	ALGORITMOS E PROGRAMAÇÃO I TURMA 01 EKLER LAB INF			MATEMÁTICA DISCRETA PRISCILA EAD
21:00 23:00	MODELAGEM DE NEGÓCIOS DEIVISTON 8006	FUNDAMENTOS MATEMÁTICOS PARA COMPUTAÇÃO TURMA 02 PRISCILA 8006		ALGORITMOS E PROGRAMAÇÃO I TURMA 01 EKLER LAB INF			
21:00 23:00		MATEMÁTICA DISCRETA PRISCILA 8006					
19:00 21:00		FUNDAMENTOS MATEMÁTICOS PARA COMPUTAÇÃO TURMA 01 PRISCILA 8001	ALGORITMOS E PROGRAMAÇÃO I TURMA 02 - VEM PARA UFMS GEDSON 8006	ALGORITMOS E PROGRAMAÇÃO I TURMA 02 - VEM PARA UFMS GEDSON 8008			SISTEMAS DIGITAIS GEDSON EAD
21:00 23:00		INTRODUÇÃO A COMPUTAÇÃO TURMA 02 DEIVISTON 8001		ALGORITMOS E PROGRAMAÇÃO I TURMA 02 - VEM PARA UFMS GEDSON 8008			
19:00 21:00					PRÉ CÁLCULO GLASIELLY 8006		
21:00 23:00					PRÉ CÁLCULO GLASIELLY 8006		

3º Semestre

SISTEMAS DE INFORMAÇÃO – 2023-1

HORÁRIO	SEGUNDA-FEIRA	TERÇA-FEIRA	QUARTA-FEIRA	QUINTA-FEIRA	SEXTA-FEIRA	SÁBADO	EAD
19:00 23:00	ANÁLISE E PROJETO DE SOFTWARE ORIENTADO A OBJETOS ANGELO 8008	LINGUAGEM DE PROGRAMAÇÃO ORIENTADO A OBJETOS KLEBER 8008	ESTATÍSTICA ANGELO 8007		ORGANIZAÇÃO DE COMPUTADORES KLEBER 8007		

5º Semestre

HORÁRIO	SEGUNDA-FEIRA	TERÇA-FEIRA	QUARTA-FEIRA	QUINTA-FEIRA	SEXTA-FEIRA	SÁBADO	EAD
19:00 23:00	LABORATÓRIO DE BANCO DE DADOS JULIANA EAD	FUNDAMENTOS DE REDES DE COMPUTADORES EKLER 8007	PROGRAMAÇÃO PARA WEB DEIVISTON 8008	ESTRUTURA DE DADOS GLASIELLY 8007	INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL GEDSON/PRISCILA 8008		INTRODUÇÃO A ADMINISTRAÇÃO PROF. DAVID - CPPP EAD

7º Semestre

HORÁRIO	SEGUNDA-FEIRA	TERÇA-FEIRA	QUARTA-FEIRA	QUINTA-FEIRA	SEXTA-FEIRA	SÁBADO	EAD
19:00 23:00	GOVERNANÇA DE TECNOLOGIA DA INFORMAÇÃO KLEBER 8014	SISTEMAS DE APOIO A DECISÃO ANGELO LAB INF	COMPORTAMENTO ORGANIZACIONAL PRISCILA 8014	QUALIDADE DE SOFTWARE JULIANA EAD			