

Manual de utilização dos projetores na Rede CPCX

Para utilizar o projetor conectado à rede CPCX, antes de estabelecer a ligação entre o computador e o projetor, aperte o botão 0 do controle remoto para ligar o projetor. É apresentado a tela de espera similar a imagem abaixo.



Utilizando o computador

Para projetar no computador siga os seguintes procedimentos:

Instale o programa em seu computador, o programa poderá ser baixado no site:

https://cpcx.ufms.br/projetores-cpcx

Certifique-se que esteja conectado via cabo na rede corporativa do campus ou via WIFI na rede CPCX.

OBS: para computadores, tablets e celulares pessoais possam acessar a rede administrativa, é necessário liberar o dispositivo. Por favor, compareça à sala de TI para realizar essa liberação.

Inicie o EasyMP Network Projection. Selecione Iniciar - Programas (ou Todos os programas) - EPSON Projector - EasyMP Network Projection - EasyMP Network Projection V2.XX.

Será apresentada uma mensagem na tela solicitando o modo de ligação, conforme a figura abaixo:

Fundaçã	Serviço Público Federal Ministério da Educação io Universidade Federal de Mato Grosso	o do S	ul UFMS
	EasyMP Network Projection Ver.2.84	×	
	Seleccione modo de ligação.		
	 Ligação rápida Ligação avançada 		
	 Defina o modo de ligação seleccionado como modo predefinio para futuras ligações. (Não mostrar novamente esta janela.) OK Cancelar 	ob	

Marque as opções conforme indicado na figura, e click em ok. A aplicação irá fazer a busca dos projetores na rede. Selecione o projetor ao qual pretende fazer a ligação e, em seguida, clique em "Ligar". Se o projetor ao qual pretende fazer a ligação não aparecer nos resultados da pesquisa, clique no botão Pesquisa automática. A pesquisa demora cerca de 30 segundos.

ZesyMP Network Projection Ver.2.84 - Ligação avançada - 🛛 — 🗌 🗙				
Auto Pesquisa automática Pesquisa manual Perfil 👻				
Seleccione um projector e lígue-o.				
	Estado	Nome do projector	Endereço IP	
	💷 Em espe	sta BL-B-LABINF	172.1	9.130.84
			Guardar no perfil	Eliminar lista
Desactivar interrupção de ligação				
	Utilizar vários visore:	3		Definir opções
	Sol. problemas			Ligar

Você também pode fazer a pesquisa manual digitando o IP do projetor que aparece na projeção:



Selecione o projetor desejado, após selecionar o projetor marque a opção *Desactivar interrupção de ligação*, após estes procedimentos o botão ligar será ativado.

0

Pal.-chave:

172.023.065.173

Nome do projector: EBF5CA1A

SSID

udar a fonte.

🜠 EasyMP Network Projection Ver.2.84 - Ligação avançada - 🛛 🛛 🗙					
Auto Pesquisa automática 👷 Pesquisa manual 📄 Perfil 👻					
Seleccione um projector e	Seleccione um projector e lígue-o.				
Estado	Nome do projector	Endereço IP			
🗹 💽 Em espera	BL-B-LABINF	172.15	9.130.84		
1					
T					
		Guardar no perfil	Eliminar lista		
Desactivar interrupção	de ligação				
Utiliza várice viceres			Definir opções		
Sol. problemas		-	Ligar		

Após apertar no botão ligar, será iniciada a projeção de áudio e vídeo, e será habilitada a barra de ferramentas, conforme a figura abaixo.



Vamos utilizar quatro botões da barra te ferramentas:

Parar





Mostrar



O botão mostrar é o botão padrão para a projeção.

• Pausa

EasyMP Network Projection Ver.2.84			
	P 47 🕺	Desligar	•
Pausa			

O botão pausa congela a imagem projetada na tela no momento em que foi pressionado. Possibilitando a utilização do das outras funções do computador.

Desligar

EasyMP Network Projection Ver.2.84	
	Desligar 🕨
	5

Encerra a projeção e retorna para a tela de ligação.

Após estes procedimentos é só proceder com o desligamento do projetor pelo controle.